

Olimpiada Informatyczna

1. Terminarz

I etap: **16.10.2017 - 13.11.2017**

II etap: **13.02.2018 - 15.02.2018**

III etap: **09.04.2018 - 14.04.2018**

2. Opis przebiegu olimpiady

Uczestnicy olimpiady muszą wykazać się umiejętnościami analizowania problemów algorytmicznych, ich specyfikowania, układania wydajnych algorytmów i implementowania ich w języku programowania Pascal, C lub C++, doboru stosownych struktur danych, testowania programów, pracy w środowisku programistycznym. Rozwiązania każdego zadania są sprawdzane automatycznie za pomocą wyspecjalizowanego systemu komputerowego.

Zawody I stopnia to samodzielne (domowe) rozwiązywanie pięciu opublikowanych w Internecie zadań (niekoniecznie wszystkich) i przesłaniu rozwiązań w wyznaczonym terminie do Komitetu Głównego jednym z dwóch sposobów:

- poprzez System Internetowy Olimpiady <http://sio2.mimuw.edu.pl> (rozwiązanie każdego zadania można zgłosić w SIO co najwyżej 10 razy, ocenie podlega tylko i wyłącznie ostatnie zgłoszenie)
- pocztą tradycyjną przesyłką poleconą (procedura wysyłki pocztą tradycyjną opisana jest dokładnie w regulaminie olimpiady).

Okolo 400 najlepszych uczniów z kraju awansuje do etapu II.

Zawody II i III stopnia są rozgrywane w warunkach kontrolowanej samodzielności, (etap II w ośmiu różnych ośrodkach w kraju, etap III w jednym miejscu w kraju). W czasie rozwiązywania zadań każdy uczestnik ma do swojej dyspozycji komputer z systemem Linux. Zawody te polegają na samodzielnym rozwiązywaniu zadań w ciągu dwóch pięciogodzinnych sesji odbywających się dzień po dniu. Dzień wcześniej odbywa się trzygodzinna sesja próbna umożliwiająca uczestnikom zapoznanie się z warunkami organizacyjnymi i technicznymi Olimpiady. Wyniki sesji próbnej nie są liczone do klasyfikacji.

Okolo 80 uczniów, którzy byli najlepsi w drugim etapie uzyskuje awans do finału (zawodów stopnia III). Każdy zawodnik, który został zakwalifikowany do zawodów III stopnia, zostaje finalistą. Laureatem zostaje uczestnik zawodów III stopnia sklasyfikowany w pierwszej połowie uczestników tych zawodów. Laureaci dzielą się na laureatów I, II i III miejsca.

3. Dlaczego warto wziąć udział w tej olimpiadzie?

Tytuł finalisty Olimpiady Informatycznej umożliwia między innymi:

- przyjęcie w pierwszej kolejności na studia informatyczne we wszystkich najlepszych uczelniach w kraju,
- ocenę celującą (roczną, semestralną) z informatyki,
- zwolnienie z egzaminu maturalnego z informatyki (z uzyskaniem wyniku 100%),
- najlepsi uzyskują możliwość znalezienia miejsca w reprezentacji Polski na Międzynarodową Olimpiadę Informatyczną, Olimpiadę Informatyczną Państw Bałtyckich oraz inne zawody międzynarodowe,
- możliwość uzyskania zaproszenia do nieodpłatnego udziału w Obozie Naukowo – Treningowym im. Antoniego Kreczmara, który odbywa się w czasie wakacji.

4. Adres strony internetowej olimpiady

***Adres witryny
olimpiady:***
oi.edu.pl

**Archiwum zadań olimpiady (Młodzieżowa
Akademia Informatyczna):**
main.edu.pl

5. Koordynator olimpiady: Małgorzata Piekarska